

 Introducción al uso  
Sector de la piel

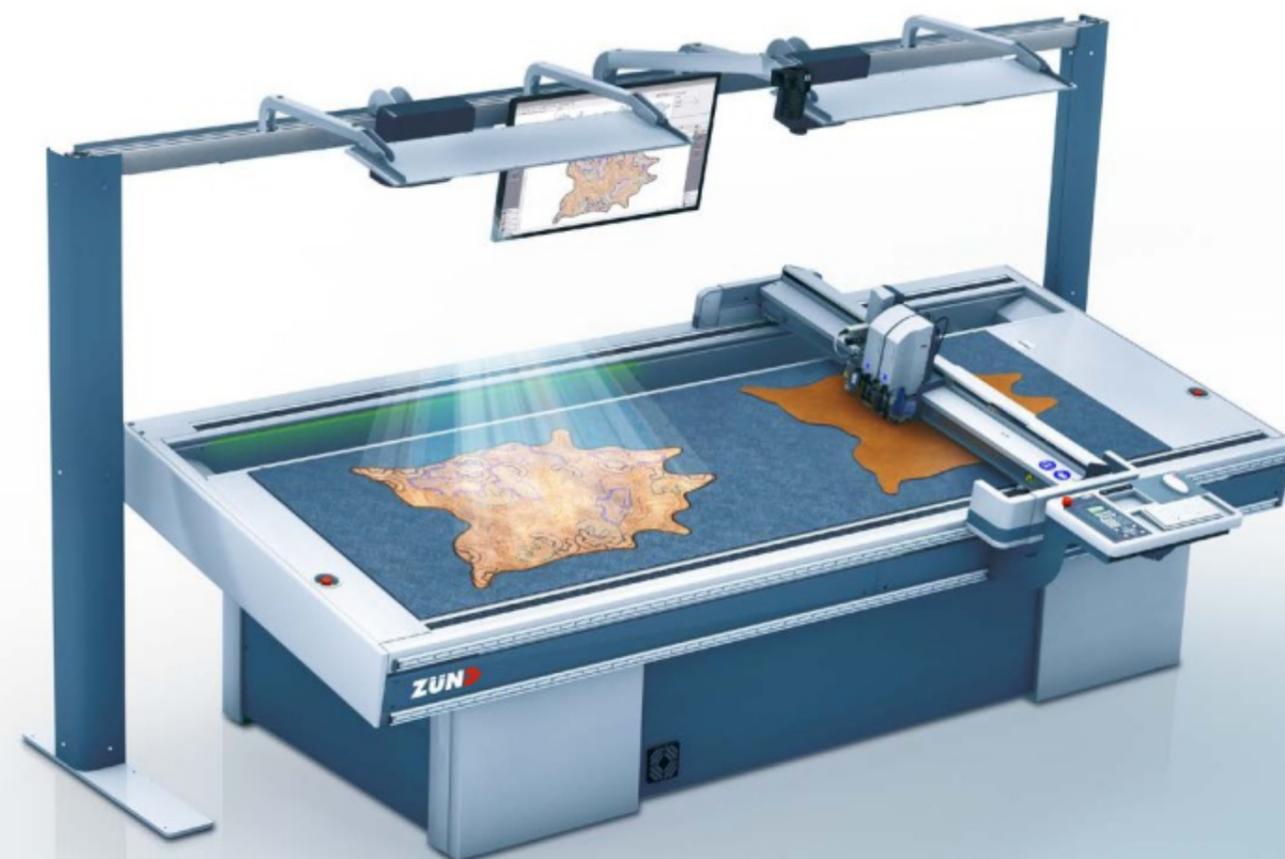


Your first choice in digital cutting.



**ZÜND**  
swiss cutting systems

## Para más rendimiento y calidad en la fabricación de zapatos



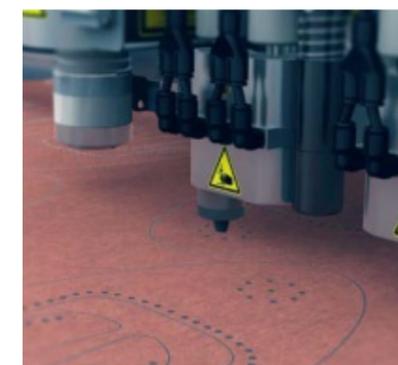
Incremente su productividad en la producción de zapatos. Procese piel, material para suelas, para relleno y también para plantillas de forma precisa y eficaz: Con la herramienta de corte oscilante y la cuchilla Zünd adecuada puede cortar, por ejemplo, piel a una velocidad de hasta un metro por segundo. El Punch Module punzona mediante dos herramientas independientes entre sí hasta ocho agujeros por segundo.

Con los sistemas de corte de piel Zünd puede fabricar sus productos de forma económica eficaz y con calidad de primera.

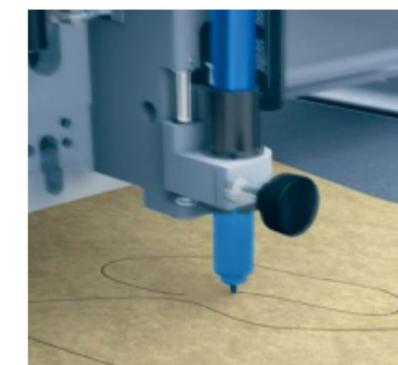
Cortar



Perforar



Marcar

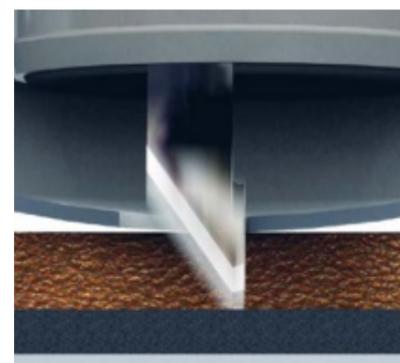


## Para más economía y eficacia en el corte de pieles



Juegos de asientos cómodos, taburetes de piel agradables, revestimientos para la cabina de piloto y volantes de piel en coches deportivos elegantes. Por todos los lugares encuentra a diario productos cortados con sistemas Zünd. Muchos fabricantes conocidos del sector de la piel confían en las máquinas de Zünd. Esto no es de sorprender, ya que su excelente rendimiento de corte, sus bajos costes de operación y su fácil integración en el flujo de trabajo de producción garantizan una amortización rápida.

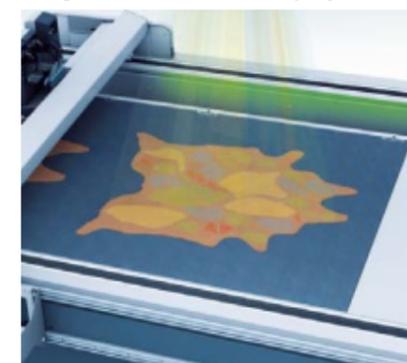
Cortar con fuerza los materiales duros



Producción ininterrumpida



Integración de sistemas de proyección



## El sistema a medida para artículos de piel y accesorios



Los sistemas de corte Zünd se utilizan tanto para la fabricación de prototipos como para la producción en serie. Para cada entorno de producción Zünd ofrece la solución adecuada. Esto garantiza 17 tamaños de máquina, una amplia gama de herramientas y sistemas de manipulación de diseño inteligente para diferentes materiales. Según sus necesidades de producción puede configurar su sistema de corte de forma individual y a medida. Invierta en la funcionalidad que necesita.

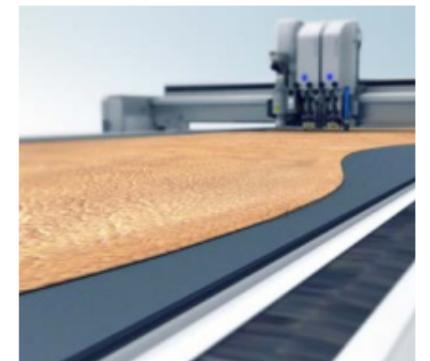
Alimentación de material en rollos



Diseños de gran valor y pequeñas series



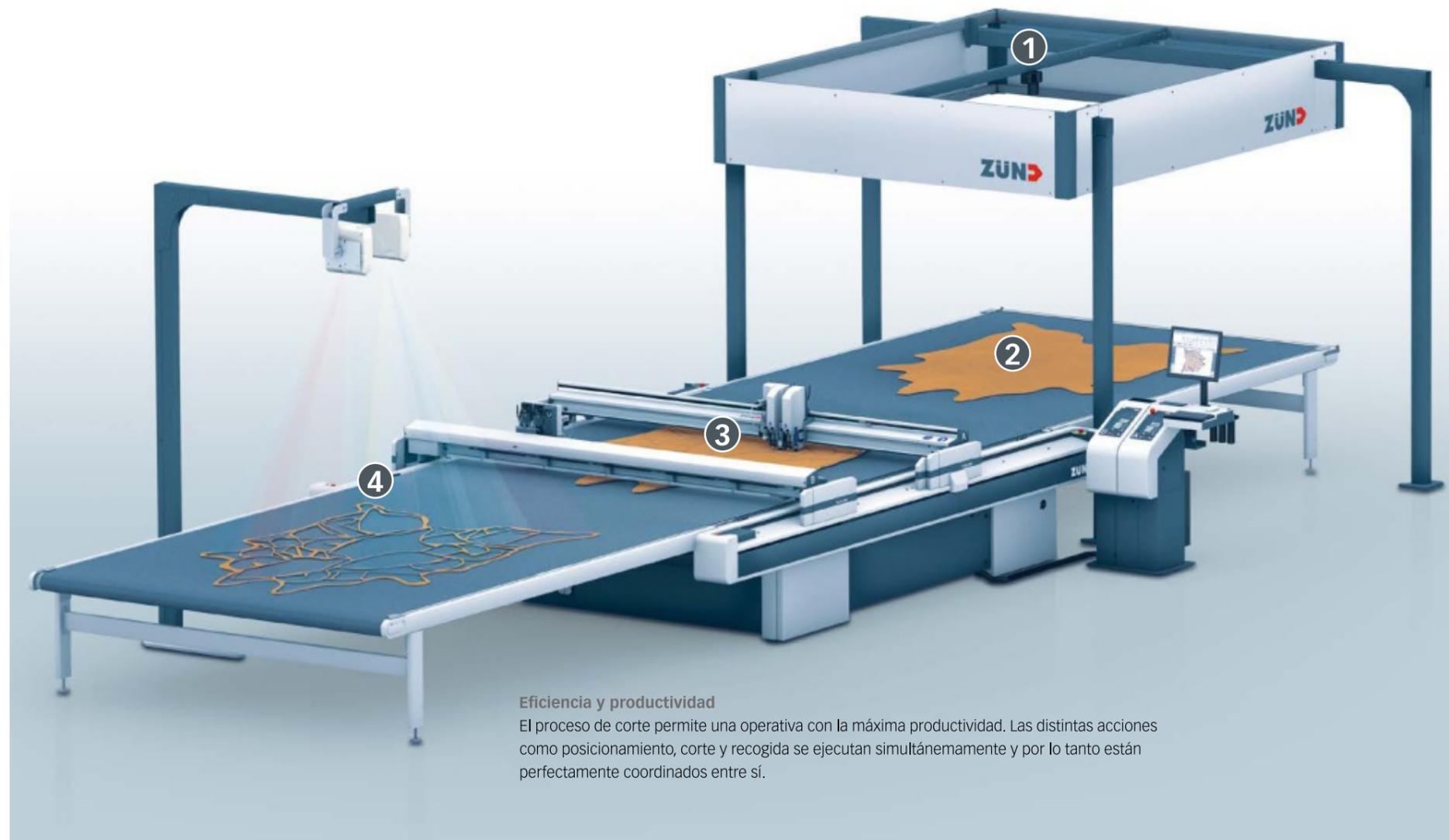
Fijación del material fiable



# Procesamiento eficiente de la piel En el ciclo de trabajo digital



**Componentes modulares para las máximas prestaciones del cliente.**  
Los sistemas de llave en mano personalizados para el procesamiento del cuero se crean con diferentes componentes opcionales, tales como sistemas de proyección, extensiones de posicionamiento recogida y un potente software.



**1**  
Leather Capturing (optional)

El contorno de la piel es capturado con la ayuda de la cámara. Las zonas de calidad y errores marcados previamente son detectados automáticamente.

**2**  
Nesting

Las piezas son ópticamente posicionadas para lograr el mayor ahorro de materia prima.

**3**  
Digital Cutting

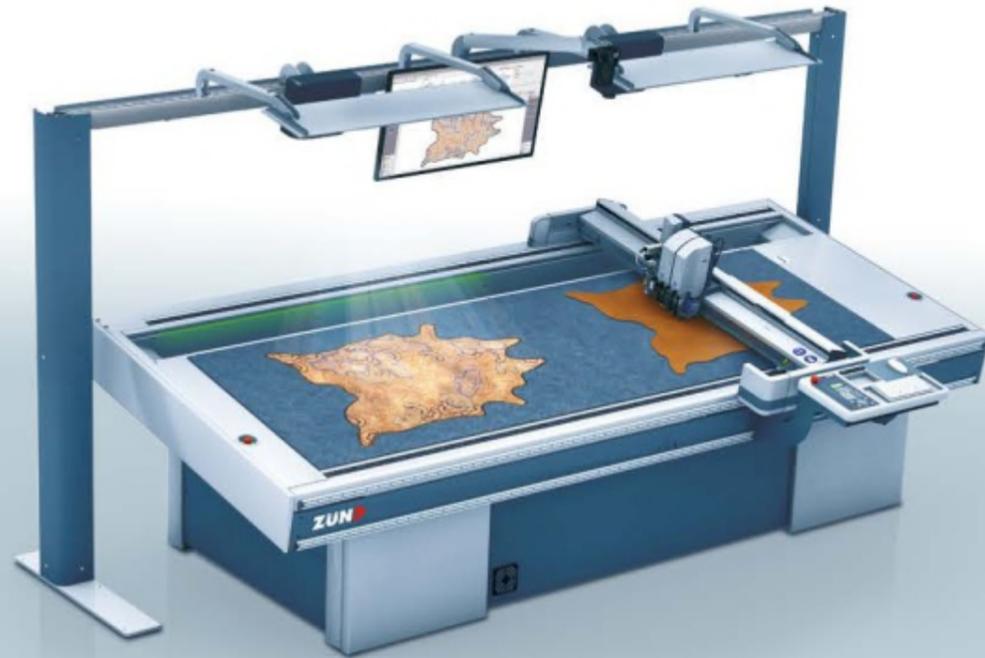
La piel es cortada, perforada y dibujada con la máxima eficiencia y calidad. El sistema de aspiración asegura el material en la zona de corte.

**4**  
Picking

Durante la recogida es esencial lograr un proceso ágil. Tallas, modelos, etc... pueden llevar asignados distintos colores (recogida por colores). La visualización puede realizarse a través de un monitor o mediante proyección directa.

## Posicionamiento de pieles pequeñas Producción de calzado, complementos, marroquinería

Las mesas de corte S3 y L3 son ideales para su uso en el área de artículos de pieles medianas o pequeñas. Normalmente, las piezas se proyectan directamente sobre la piel a través de un proyector y se posiciona manualmente. Como módulo adicional, se puede utilizar una cámara para capturar con precisión el contorno del cuero. Con el fin de distinguir con fiabilidad las partes pequeñas y las diferentes tallas durante la recogida, la proyección también se utiliza para este proceso.



- Cutter sizes (working area)
- L3C-40 (2300 mm x 1000 mm)
  - L3C-56 (3240 mm x 1000 mm)



- Cutter size (working area)
- S3 M-800 (1330 mm x 830 mm)

## Procesamiento de pieles grandes Industria de la automoción y el tapizado

Para el procesamiento de pieles enteras, se utilizan principalmente los sistemas G3 y D3. El contorno de la piel, así como las zonas de calidad previamente maracadas se registran con una cámara. Las piezas se disponen automáticamente en el cuero sobre la base de esta información.

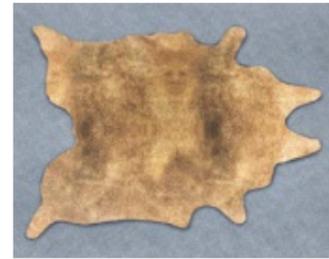


- Cutter sizes (working area)
- D3/G3 L-3200 (1800 mm x 3200 mm)
  - D3/G3 XL-3200 (2270 mm x 3200 mm)
  - D3/G3 2XL-3200 (2740 mm x 3200 mm)
  - D3 3XL-3200 (3210 mm x 3200 mm)

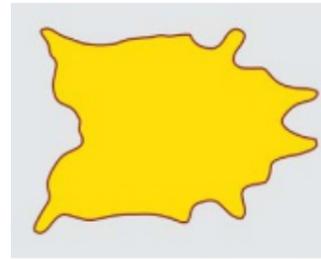
Captura de la piel

**Automatic Leather Capture Light <sup>1)</sup>**  
 Captura precisa del contorno de la piel a través de la cámara

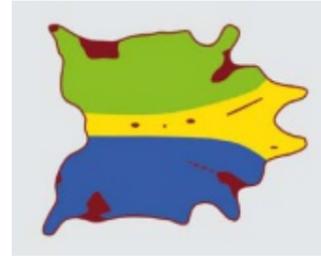
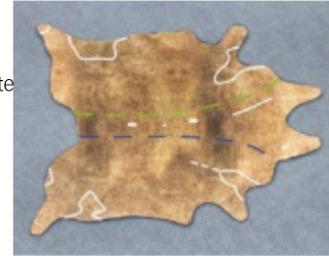
Leather on the working surface



Captured leather in MindCUT



**Automatic Leather Capture <sup>1)</sup>**  
 Adicionalmente a la captura del contorno de la piel, las zonas de calidad y defectos marcados previamente también son reconocidos con esta función.



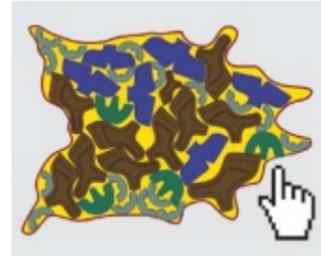
Posicionamiento

**Interactive Nesting**  
 Posicionamiento manual de las piezas de la piel. El operador mantiene un control completo sobre la colocación. Con el fin de conseguir el máximo aprovechamiento de material, las piezas pueden rotar, si es necesario.

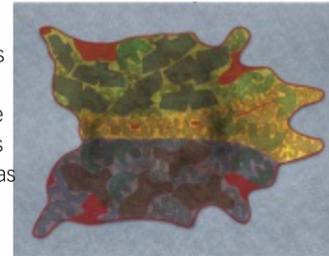
Nesting with projection <sup>2)</sup>



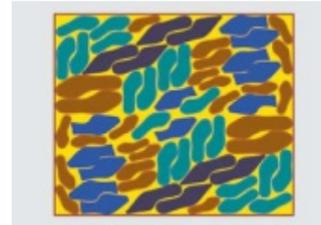
Nesting in MindCUT



**Automatic Nesting for Leather**  
 Posicionamiento totalmente automático de las piezas en la piel. De este modo, se logra un rendimiento máximo del material teniendo en cuenta las zonas de calidad capturadas y los errores. Alternativamente, es posible colocar manualmente las piezas seleccionadas y permitir que el resto se disponga automáticamente (posicionamiento semiautomático).



**Simple Automatic Nesting for Rectangular Sheet**  
 Posicionamiento automático para materiales regulares. Colocación totalmente automática de las piezas sobre materiales rectangulares, como materiales de refuerzo, topes, plantas, etc...



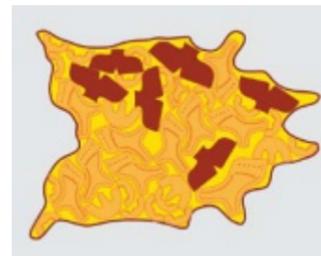
Recogida

**Parts Pickup Support**  
 Para conseguir un ciclo de trabajo óptimo, las piezas a recoger son proyectadas una vez cortadas. Se pueden asignar colores a las piezas de la misma talla para conseguir una recogida rápida y eficiente.

Part removal with projection <sup>2)</sup>



Display in MindCUT



1) optional camera 2) optional projection

**Zcam Sistemas SL**  
 Juan Negrín, 53.  
 Elche Parque Empresarial  
 03203 Elche (Alicante)  
 T +34 96 708 70 07  
 info@zcam.es  
 www.zcam.es



**Headquarters  
 Zünd Systemtechnik AG**  
 Industriestrasse 8  
 CH-9450 Altstätten  
 T +41 71 757 81 00  
 F +41 71 757 81 11  
 info@zund.com  
 www.zund.com

